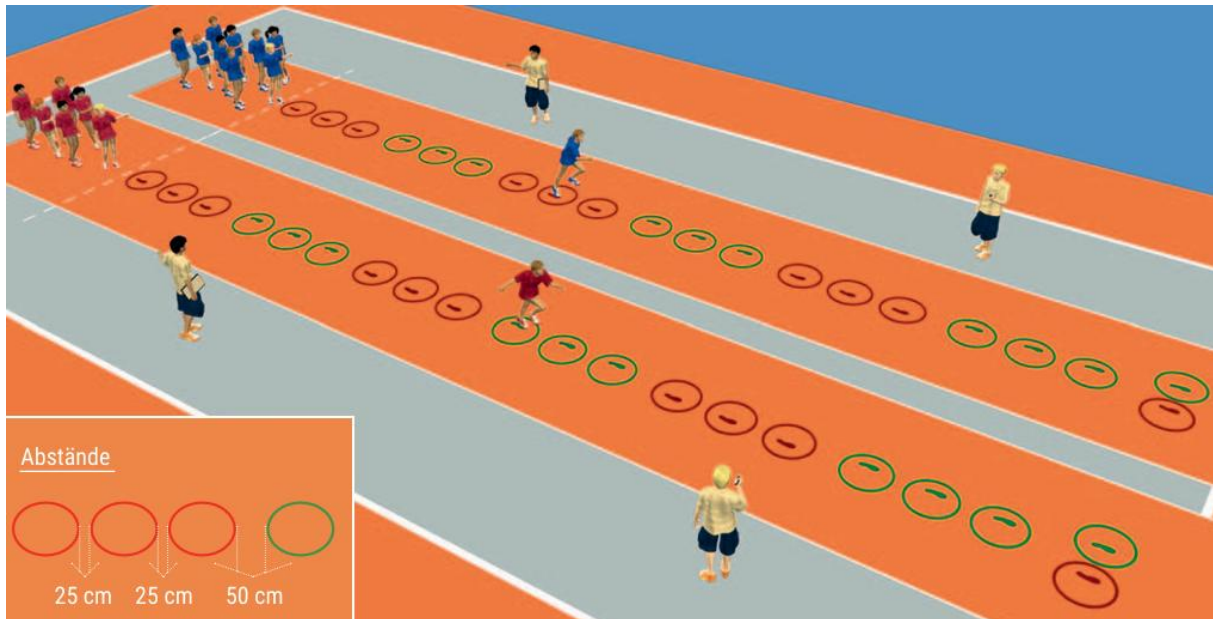


Wechselsprünge (U10)



Material

- je 20 Fahrradreifen (Plastik- oder Holzreifen müssten in der Halle am Boden z. B. mit Klebeband befestigt werden)
- 2 Stoppuhren

Helfer*innen

- je 1 Helfer*in: Kontrolle der Reihenfolge und Zeitnahme
- je 1 Helfer*in: Kontrolle der Sprünge und Punktezähler

Wertung

- Welches Team Welches Team erzielt die schnellste Gesamtzeit?



*Zeiten auf **eine**
Nachkommastelle
runden*

Kurzbeschreibung / Organisation

- Mit 20 Reifen (2 Farben, Farbwechsel nach 3 Reifen) wird ein Parcours ausgelegt. Die Reifen werden mit Tape am Boden fixiert.
- Die Kinder absolvieren den Parcours nacheinander mit Einbeinsprüngen: Farbwechsel bedeutet Beinwechsel. Jedem Kind ist freigestellt, mit welchem Bein es beginnt.
- Der Start erfolgt auf das Kommando „Fertig! Los!“ Beendet wird die Sprungfolge mit einem Schlusssprung und Landung im Grätschstand in den Zielreifen.
- Es wird jeweils die Zeit vom Startsignal bis zur beidbeinigen Landung in den Zielreifen gestoppt.
- Jedes Kind absolviert **2 Durchgänge**; die schnellste Zeit eines jeden Kindes wird gewertet.
- Ein Sprung gilt als fehlerhaft (und führt zu Addition einer Strafzeit von 0,5 Sekunden je Fehler auf die Versuchszeit), wenn ...
 - » der Absprung bzw. die Landung auf dem falschen Bein erfolgt,
 - » der Boden außerhalb des Reifens berührt wird oder
 - » in einem Reifen mehrere Bodenkontakte erfolgen.
- Pro Durchgang dürfen maximal 5 Strafsekunden für Sprungfehler berechnet werden.
- Reifenberührungen sind erlaubt.