



Badminton Crazy Ranking



Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist an erster Stelle der Rankingliste zu stehen. Dazu gibt es einige Hindernisse zu bewältigen.

Spielvorbereitung

Alle Teilnehmer ziehen vor Beginn der Runde ein Los. Die Lose werden nach Anzahl der Spieler nummeriert. Die gezogene Losnummer ist der Rankingplatz vor Rundenstart. Optional: Benötigt wird ein Pokerkartensatz und ein kurzer Schläger (Kinderschläger)

Spielverlauf

Jeder Spieler kann jeden Spieler herausfordern. Dies tut er ein Tag vor Spielbeginn. Ausnahmen obliegen der Spielleitung. Der neue Ranglistenplatz ergibt sich aus Sieg oder Niederlage nach den Spielregeln. Gespielt werden eine Vor- und Rückrunde. Nach der Vorrunde wird die Rankingliste umgekehrt. Nachrücker können jederzeit einsteigen und beginnen am Ende der Liste. Man kann sich jederzeit von der Liste streichen lassen. Tritt der Herausgeforderte nach dreimaliger Abwesenheit nicht an rutscht er ans Ende der Liste. Unterliegt der Herausforderer, kann er den Sieger nicht direkt erneut herausfordern, er muss mindestens eine andere Herausforderung gespielt haben. Die neuen Plazierungen werden in der Reihenfolge der Spielliste abgetragen.

Spielregeln

Gespielt werden zwei Gewinnsätze bis genau 11 Punkte (keine Verlängerung). Jeder Spieler kann jeden Spieler herausfordern. Dies tut er ein Tag vor Spielbeginn bei der Spielleitung. Ausnahmen obliegen der Spielleitung. Nimmt der Herausgeforderte bei Anwesenheit nicht an, verliert er seinen Platz an den Herausforderer und rutscht auf den Platz hinter dem Herausforderer. Jeder Spieler kann pro Spieltag nur einmal gefordert werden. Der niedrigere Herausforderer hat das Vorrecht.

Rang niederer fordert Rang höheren: Bei Sieg des Herausforderers nimmt der Herausforderer den Platz des Herausgeforderten ein. Der Herausgeforderte rutscht auf den Platz des Herausforderers. Bei Niederlage des Herausforderers behält der Herausgeforderte seinen Rang, der Herausforderer rutscht um die Differenz der Ränge zwischen Herausforderer und Herausgeforderten nach hinten.

Rang höherer fordert Rang niederen: Bei Sieg des Herausforderers behält der Herausforderer seinen Platz der Herausgeforderte rutscht einen Platz nach hinten. Bei Niederlage des Herausforderers werden die Plätze getauscht.

Joker

Jeder Spieler bis auf den Rangersten hat drei Joker pro Spiel zu Verfügung, die von ihm als Rang niederen eingelöst werden können. Es gibt die Joker Handicap, Kurzer Arm und Doppelkopf. Diese werden über die Karten Bube, Dame, König, Ass (Freie Wahl) ausgewählt. Der Spieler kann den Joker vor Auslosung ablehnen, ist er gezogen muss er gespielt werden.

Handicap: Der Rang niedere Spieler zieht aus dem Kartenstapel 1-5 eine Karte heraus. Die Zahl auf der Karte bestimmt das Handicap mit dem er startet. (Beispiel: Spieler zieht die 5, dann führt er zu Beginn mit 5:0 pro Satz)

Kurzer Arm: Zieht der Rang niedere den Joker Kurzer Arm, dann muss der Herausgeforderte mit einem Kinderschläger spielen.

Doppelkopf: Zwei Spieler gegen einen. Der Herausforderer darf sich einen Spielpartner aussuchen und spielt mit diesem als Doppel gegen den Herausgeforderten als Einzel. Der Herausgeforderte kann dann seinen Joker Handicap setzen dabei werden zwei Karten gezogen und der Mittelwert als Handicap für ihn eingesetzt. Sonderregel beim Aufschlag: die Doppelseite schlägt auf das Doppelaufschlagfeld auf, die Einzelseite auf das erweiterte Doppel-Aufschlagfeld nach hinten.

Blind Date: Der Ranglistenerste muss ein Blind Date spielen, wenn er nicht herausgefordert wird. Dazu wählt die Spielleitung fünf Spieler aus und schreibt diese verdeckt auf eine Karte. Der Ranglistenerste zieht dann sein Blind Date. Er hat keine Möglichkeit auf einen Joker

Lasst die Spiele beginnen
Euer Oliver

Bei Teilnahme Rückmeldung bis So. 28.01.2018
Hin-Runden-Start 02.02.2018